|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | **FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES** |
|  | | | |
| **CARRERA**: Computación | | | **ASIGNATURA**: Plataformas Web |
| **NRO. PRÁCTICA**: | 1 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Desarrollo de un sistema de información | |
| **OBJETIVO**   * Desarrollar un sistema de información con arquitectura JEE | | | |
| **INSTRUCCIONES** (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante): | | | 1. Revisar la documentación y practicas realizadas referente a JEE |
| 1. Desarrollar las actividades planteadas a continuación |
| 1. La practica será desarrollada en parejas |
| 1. Esta práctica tiene una valoración de 25 **puntos** |
|  |
|  | | | |
| **ACTIVIDADES POR DESARROLLAR** | | | |
| El proyecto consiste en diseñar un sistema de información para una institución de comercializacizón de productos varios, el sistema que tendrá dos subsistemas, un subsistema principal orientado a los procesos adminsitrativos, y otro orientado para los servicios de los clientes, bajo los siguientes requerimientos base:  *Subsitema administrativo*   * R1 El sistema permitirá crear usuarios administradores de acuerdo a los roles (administrador, bodega). Definir las funcionalidades o permisos de este subsitema a como creyera conveniente.     Fig. 1 Pagina principal del administrador y funcionalidades correspondientes   * R2 El sistema permitirá registrar categorias de productos y productos. Los productos tendrán una imagen asociada.     Fig. 2 Categorizacion de productos   * R3 El sistema permitira registrar compras, compras que afectarán al stock del almacen. A más de afectar al inventario en relación al stock , el sistema también calculará el precio de costo del producto por medio de una valoración de inverario (promedio)     Fig3. Registro Stock Almacen   * R4. El sistema posibilitara consultar un reporte de invetario valorado, filtrando por catetorias y fechas     FigR4.1. Filtrado por categorias  *Subsistema Página web transaccional*   * R5. El sistema posibilitará el registro de usuarios para realizar las compras     Fig4. Registro Usuarios   * R6. Presentará los productos posibilitando organizarlos o presentarlos por categoría.     Fig4. Categorias productos   * R7. El sistema posibilará buscar productos.     Fig5. Buscar productos   * R8. El sistema posibitará presentar el detalle del producto una vez seleccioando.     Fig6. Detalle producto   * R9. El sistema posibilitará agregar productos a un carro de compras.     Fig7. Productos agregados carro compras   * R10. El sistema posibilitara la compra de los productos desde el carro de compras. Acción que afectará al inventario de productos.   **Entregables**   1. Prototipado (Storyboard)     Fig. 1 Ventana Login  Se presentará una ventana de Login como esta en donde se podrá añadir el usuario así como la contraseña que a sido administrada con anterioridad    Fig. 2 Administrador  Se representará el usuario administrador o empleado para poder iniciar sesión con algunos permisos extras    Fig. 3 Administrador Contraseña  Se administrará y llenará una Contraseña para poder ingresar dentro del sistema    Fig. 4 Administrador  Una vez completado con los datos de usuario y contraseña se seleccionará iniciar sesión en donde nos mostrará la ventana principal dentro de la aplicación    Fig. 5 Ventana Principal  Aquí una vez ingresado se mostrará el mensaje de bienvenido junto con las actividades que se pueden realizar dentro del sistema con el rol administrador y ya estaría logeado.  **Prototipo 2 Ingresar Usuario**    Fig. 6 ventana principal  Dentro de esta ventana se puede visualizar el ingresar cliente seleccionamos para añadir un nuevo usuario    Fig. 7 ventana ingresar usuario  Nos aparecerá una ventana en donde nos pide agregar los datos del usuario    Fig. 8 ventana completa  Llenamos los datos que nos piden para registrar el nuevo usuario en la parte inferior observamos un botón de agregar presionamos el botón para completar la solitud    Fig. 9 Usuario Agregado  Se mostrar un mensaje de que el usuario a sido agregado dentro del sistema de forma correcta se cerrará la venta y se volverá a la venta principal.  **Prototipo 3 Ingresar Producto**    Figura 10 ventana principal  Ventana para ingresar dentro de la parte superior un producto seleccionamos    Fig. 11 ventana ingresar producto  Nos mostrara la venta en donde vamos a ingresar el producto que se desee añadimos las características    Fig. 12 datos de los productos  Agregamos los datos de los productos y seleccionamos a que categoría pertenecen    Fig. 13 producto agregado   1. Diseño: Diagrama de clases y su código fuente documentado (JavaDoc)      1. Desarrollo de requerimientos con arquitectura JEE. El código fuente debe estar debidamente documentado. 2. Para el control de versiones: se deberá crear un proyecto en Github, en el que se irán subiendo cada uno de los entregables de las tareas que se vayan finalizando o de las que es importante subir un avance, según las fechas de la planificación. La carga la hará el miembro del equipo responsable o asignado a dicha tarea. La planificación considerará tareas al mayor detalle y estimadas en número de horas. La asignación de tareas deberá ser equilibrada en número de horas.   Link del repositroio en github: https://github.com/johnasce/ProyectoPW.git   1. Sistema de información funcionando | | | |
| **RESULTADO(S) OBTENIDO(S)**:  Conocimiento en el desarrollo de sistemas de información con arquitectura JEE | | | |
| **CONCLUSIONES**:   * Los estudiantes refuerzan lo aprendido durante las clases, por medio de la experimentación de la implementación de una aplicación con arquitectura distribuida | | | |
| **RECOMENDACIONES**:   * Asistir a las sesiones de clase. * Consultar con los docentes las dudas que puedan haber surgido durante las clases y durante las prácticas. | | | |

***Docente / Técnico Docente*:** Ing. Cristian Timbi

***Firma*:John chiqui**